



I TORNEIO DE WINNING ELEVEN – EQUIPE A_A

Regulamento Geral

Art. 1º: O I Torneio de Winning Eleven Interno da Equipe A_A acontecerá no dia 07 de junho de 2009, nas dependências da residência do Bira, localizada no bairro vendaval – Biguaçu - SC.

DAS INSCRIÇÕES

Art. 2º: Estão aptos à inscrição no torneio todos os integrantes da Equipe A_A.

Parágrafo único: Poderão, ainda, participar do evento pessoas convidadas pela organização, visando o eventual preenchimento das vagas do torneio, sendo que estas terão alguma ligação com a equipe / grupo de amigos.

Art. 3º: As inscrições deverão ser efetuadas pelo próprio jogador, no período de 23 de maio a 03 de junho de 2009, mediante envio de e-mail a correakleber@gmail.com **informando: Nome Completo, Telefone Celular, E-mail, Time 1 e Time 2.** E o pagamento de uma taxa de R\$ 10,00, a organização.

§1º: O período de inscrições encerrar-se-á às 23h59 do dia 03 de junho de 2009.

§2º: Por conta da limitação no número de vagas, o critério de preenchimento delas observará a ordem de inscrição e pagamento.

§3º: A confirmação da inscrição se dará mediante a efetuação do pagamento, sendo que este deve ser realizado em até 03 (três) dias após a efetuação da inscrição e até a data de encerramento das inscrições.

DA PREMIAÇÃO

Art. 5º: A premiação do campeonato constará de:

1º Lugar: R\$ 100,00 + Troféu

2º Lugar: R\$ 50,00 + Troféu

3º Lugar: R\$ 30,00+ Troféu

DO EQUIPAMENTO

Art. 6º: A comissão organizadora ficará responsabilizada pela cessão dos equipamentos de videogame, televisores e demais acessórios necessários para a realização do evento.

Art. 7º: O aparelho de videogame a ser utilizado no campeonato é o PlayStation 2.

Parágrafo único: A edição do jogo será *Pro Evolution Soccer 2009*, sem possibilidade de alteração por parte dos jogadores.

Art. 8º: Os jogadores deverão utilizar seu próprio controle de PlayStation 2, sendo estes os responsáveis por trazer este recurso.

Art. 9º: Em caso de problemas técnicos com o aparelho de videogame durante a partida, esta deverá ser reiniciada, recomeçando com placar zerado, independentemente do resultado anterior.

DO JOGO

Art. 10º: O chaveamento e o sistema de disputa serão do sistema de grupos e posteriormente eliminatórias simples em uma partida, o sorteio das chaves será realizado no dia do torneio, antes do início dos jogos.

Art. 11º: A totalidade dos participantes será dividida em 8 (oito) grupos de 4 (quatro) jogadores, classificando-se para a fase seguinte os dois mais bem colocados em cada chave ao final da fase classificatória.

Art. 12º: Para efeitos de classificação, cada vitória vale 3 (pontos); empate, 1 (um) ponto, e derrota, 0 ponto.

§1º: Em caso de não comparecimento do jogador, configurar-se-á quadro de WO, com atribuição de placar 2 x 0 para o adversário presente.

§2º: A tolerância para além do horário do jogo será de 5 (cinco) minutos; findo esse prazo, o ausente será considerado perdedor da partida.

§3º: Em caso de 2 (duas) derrotas por WO, o jogador será desclassificado da competição, atribuindo-se placar 2 x 0 apenas para os jogos aos quais ele não compareceu.

Art. 13º: Em caso de empate em número de pontos ao final da fase classificatória, os critérios de desempate são, nesta ordem:

a) Entre dois jogadores:

- I – confronto direto
- II – menor número de derrotas por WO;
- III – maior número de vitórias;
- IV – maior saldo de gols;
- V – maior número de gols marcados;
- VI – menor número de gols sofridos;
- VII – sorteio

b) Entre três jogadores:

- I – menor número de derrotas por WO;
- II – maior número de vitórias nas partidas realizadas entre si;
- III – saldo de gols nas partidas realizadas entre si;
- IV – saldo de gols;
- V - sorteio

Art. 14º: Cada jogador deverá escolher 2 (dois) clubes de sua preferência, optando por um na condição de oficial e outro como reserva.

§1º: Não será permitido ao participante mudar de time ao longo do campeonato; a variação é permitida apenas entre os times previamente escolhidos.

§2º: É vedada a escolha de selecionados nacionais.

§3º: Será vedado o jogo entre dois times iguais; em casos como esse, o jogador com melhor campanha jogará com seu time e, conseqüentemente, seu oponente atuará com sua escrete auxiliar.

§4º: Em havendo igualdade na campanha dos dois participantes, à comissão organizadora caberá determinar a seleção dos times mediante sorteio.

Art. 15º: Os jogos das fases classificatória e eliminatória terão a duração de 10 (dez) minutos, à exceção da grande final, cuja duração será de 15 (quinze) minutos.

§1º: Na fase eliminatória, em caso de empate ao final do tempo regulamentar, será acrescida prorrogação de 5 (cinco) minutos. Em persistindo o empate, proceder-se-á a disputa de cobranças de pênaltis.

§2º: Será disponibilizado um tempo de 3 (três) minutos ao início do jogo para que os jogadores possam modificar seus times. No intervalo, esse procedimento dar-se-á em 1 (um) minuto.

Art. 16º: Durante o jogo, as substituições só poderão ser procedidas quando a bola estiver parada, sob pena de anulação da partida e atribuição de placar de 2 x 0 em favor do prejudicado se constatada, por parte da comissão organizadora, a inobservância dessa regra.

Parágrafo único: O botão de *start* igualmente só poderá ser pressionado quando a bola estiver parada.

Art. 17º: O jogador que fizer um gol terá direito a apenas 1 (um) replay do tento.

Art. 18º: Estará vedado o uso de *memory card* em qualquer altura do campeonato.

Art. 19º: As configurações das partidas serão as seguintes:

- a) Tempo de jogo: 10 (dez) minutos
- b) Nível: 5 (cinco) estrelas
- c) Árbitro: Random
- d) Estádio: Random
- e) Condições climáticas: Random
- f) Tipo de câmera: Normal TV
- g) Radar: ligado
- h) Nome do cursor: número
- i) Condição dos jogadores: seta verde
- j) Tipo de bola: clara
- k) Barra de cansaço: ligada
- l) Substituições: 3 (três)

Art. 20º: Se a comissão organizadora detectar a intenção de retardar o jogo, valendo-se o jogador de mecanismos que obstruam o bom andamento da partida e obstem a reação do adversário em desvantagem, caberá àquela aplicação de sanção, podendo proceder, inclusive, a anulação da partida e a atribuição de placar 2 x 0 para o jogador prejudicado.

Art. 21º: É obrigação dos jogadores, ao término de cada partida, comparecer à mesa central da comissão organizadora a fim de informar o resultado do jogo, sob pena de invalidação do resultado da partida se descumprida essa instrução.

Art. 22º: A comissão organizadora resolverá todos os casos omissos neste regulamento, não cabendo recurso por parte dos participantes do torneio.

COMISSÃO ORGANIZADORA

Kleber Costa Corrêa – (48) 9957-1480 – correagleber@gmail.com

Ubiratan Seixas de Amorim (Bira) – (48) 9622-2114 – birasamorim@gmail.com